

关于裁判系统串口 0x0303 协议的说明

为降低机器人串口接收设备的偶发不稳定性（例如：丢包）对花费金币的串口协议的影响，裁判系统串口协议中的 0x0303 协议的发送机制有所特殊处理，具体如下：选手端触发 1 次发送后，服务器将以 100ms 的间隔向机器人额外发送 4 次，共 5 次。请参赛队伍关注多次收到重复协议内容的处理方式，合理应对。

此外，我们注意到有参赛队伍在规则答疑中对 0x0303 协议中云台手大地图功能和雷达的互动关系提出疑问，特在此进行补充说明：

云台手通过 0x0303 协议发送的交互数据，服务器将不会转发给雷达，且仅在云台手确认花费金币时发送给哨兵机器人。

关于以上内容，参赛队伍可使用已发布的学生版本服务器 1.648 自行测试。

RoboMaster 组委会
2024 年 5 月 8 日星期三