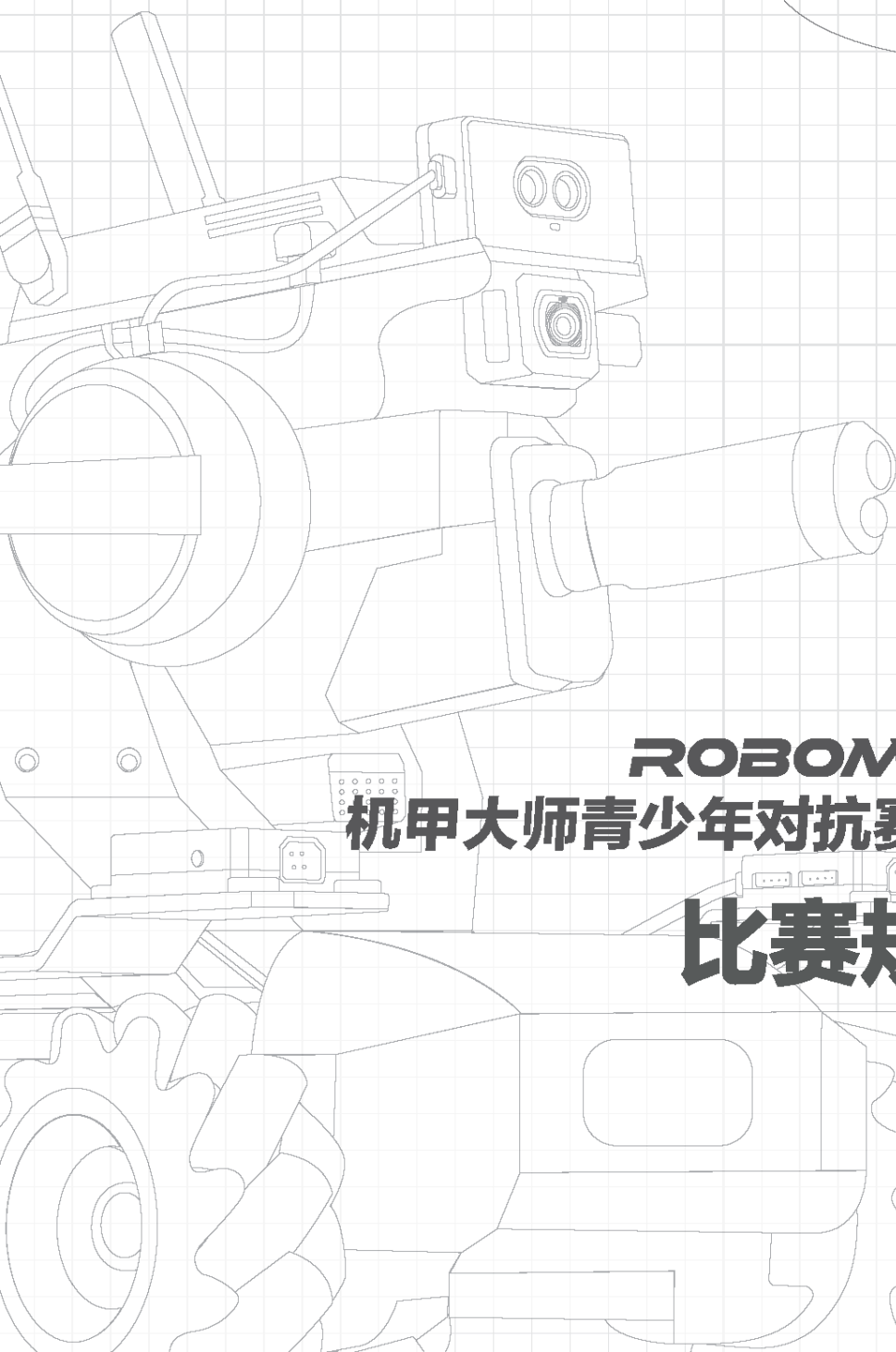
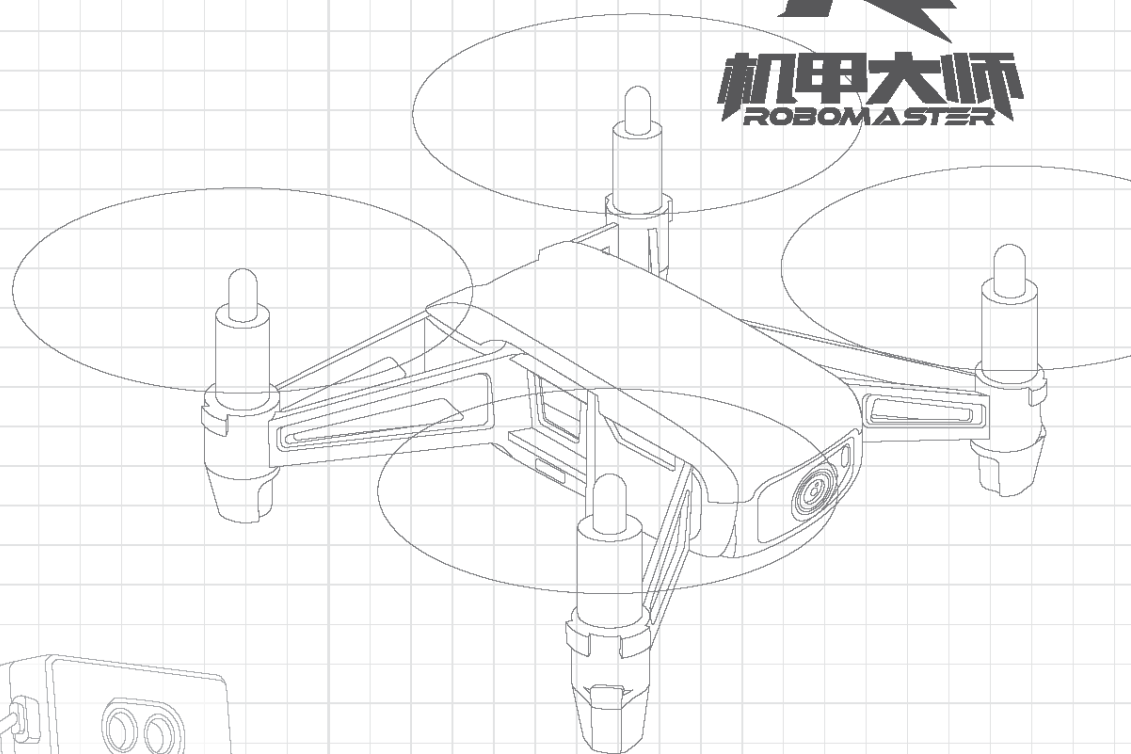


V1.0



# **ROBOMASTER 2022** 机甲大师青少年对抗赛（小学&初高组）

## **比赛规则修订说明**

RoboMaster 组委会 编制  
2022 年 8 月 发布

组委会基于《RoboMaster 2022 机甲大师青少年对抗赛比赛规则手册（初高组）V1.2》以及《RoboMaster 2022 机甲大师青少年对抗赛比赛规则手册（小学组）V1.2》新增如下修订：



以下内容若无单独分组说明，则适用小学组和初高组。**绿色字体**表示在规则原文中增加部分文字。**红色字体**加删除线表示在规则原文中删除部分文字。

#### 1. 增加“操作手不得通过除机器人第一视角以外的途径获取战场信息”的判罚条例

##### 修订结果：

比赛过程中，地面机器人操作手不得通过除机器人第一视角以外的途径获取战场信息。

违规判罚：口头警告。若警告无效，给予违规人员二级警告。若不服从判罚，给予违规方三级警告。

#### 2. 修订“R23 飞手在比赛过程中接触机器人和规定区域外的弹药瓶”的判罚条例

##### 修订结果：

小学组：比赛过程中飞手不得接触地面机器人以及己方补给区外的弹药瓶或大弹丸。**弹药瓶或大弹丸在接触到补给区的上表面后飞手即可获取，操作过程中不得触碰机器人。**

初高组：比赛过程中飞手不得接触地面机器人以及己方停机坪外的弹药瓶或大弹丸。**弹药瓶或大弹丸在接触到停机坪的上表面后飞手即可获取，操作过程中不得触碰机器人。**



地面机器人的后装甲模块**或弹夹**弹开除外。

违规判罚：口头警告。若警告无效，最高给予违规人员二级警告。

#### 3. 修订“R40 工程机器人不得进入工程机器人禁区”的判罚条例

##### 修订结果：

工程机器人不得进入工程机器人禁区。

违规判罚：根据违规时长对违规机器人发出警告，进入禁区后 3 秒内给予一次一级警告，随后每 3 秒发出一次一级警告，单次违规时长大于 10 秒发出二级警告。

#### 4. 增加“地面机器人不得进入基地禁区”的判罚条例

##### 修订结果：

地面机器人不得进入基地禁区。

违规判罚：根据违规时长对违规机器人发出警告，进入禁区后 3 秒内给予一次一级警告，随后每 3 秒发出一次一级警告，单次违规时长大于 10 秒发出二级警告。

#### 5. 增加“准备阶段不得朝环保袋外发射弹丸”的判罚条例

##### 修订结果：

两分钟准备阶段步兵机器人不得朝环保袋外发射弹丸。

违规判罚：口头警告。若警告无效，给予违规机器人二级警告。

#### 6. 增加“关于观赛区参赛人员规范”的判罚条例

##### 修订结果：

比赛过程中，观赛区内的参赛人员不得以任何形式干扰双方机器人运行，亦不得与操作手进行任何信息传递。

违规判罚：口头警告。若警告无效，根据影响程度最高给予违规方三级警告。

## 7. 增加“禁止参赛人员私自修改操作间电脑设置等行为”的判罚条例

### 修订结果：

为确保比赛顺利进行，参赛人员不得对操作间设备进行更改，包括但不限于以下情况：

退出操作间电脑上运行的赛事引擎软件、在操作间电脑上运行除赛事引擎软件外的其他应用程序、修改操作间电脑配置或擅自关机、重启；不得在操作间电脑上接入任何设备，包括但不限于鼠标、键盘、耳机、U 盘。

违规判罚：根据影响程度，最高给予违规方三级警告。

## 8. 新增“关于机器人在比赛过程中不满足规则设定内容”的判罚条例

### 修订结果：

参赛队伍不得通过任何方式使机器人在比赛过程不满足规则设定内容，并对当局比赛胜负结果产生影响。

违规判罚：赛后经申诉或裁判长查实后，该局比赛结果作废，需重赛一局并给予违规方口头警告；若警告无效，根据影响程度，最高给予违规方三级警告。

修订说明：该行为有违公平竞争精神，属于严重违规行为。

## 9. 修订“6.异常情况”部分内容

### 修订结果：

- 比赛过程中，若比赛场地上的关键道具出现逻辑性故障或结构故障，例如现场网络异常导致机器人离线、击打能量机关后没有触发增益效果、大弹丸命中后未被检测，裁判将通过裁判系统手动处理此类故障。如故障无法手动处理，裁判将通知双方操作手，同时罚下所有机器人，该局比赛立即结束，比赛结果作废。问题排除后，重新开始比赛。
- 比赛过程中，若由于比赛场地上关键道具的功能异常或结构损坏影响了比赛的公平性，主裁判未及时发现并结束比赛，导致原本应该结束的比赛继续进行并出现了胜负结果。当场比赛结束后 5 分钟内，经申诉或裁判长查实后，该局比赛结果作废，需重赛一局。
- ~~比赛过程中，若机器人的关键功能出现异常，且此异常是由机器人本身的机械结构、电气系统或选手自行研发的程序等导致的，不会安排重赛；若此异常是由官方系统软件逻辑导致的，经过裁判长确认后，可安排重赛。关键功能异常包括但不限于：机器人无法移动、无法发射弹丸、装甲模块无法响应弹丸击打。~~
- 比赛过程中，若机器人在准备阶段无异常，局中出现异常，包括但不限于机器人无法正常地将图像传回操作间、机器人无法连接服务器、机器人无法移动，此类异常将被认为常规战损，不会安排重赛。
- 比赛过程中，空中机器人发生坠落情况时，由裁判确认空中机器人无安全隐患后，允许飞手重新操纵空中机器人或可由己方地面机器人将空中机器人搬运回停机坪，由裁判确认空中机器人

无安全隐患后可再次在停机坪重新起飞。若己方地面机器人无法将空中机器人搬运回停机坪，则比赛期间造成的空中机器人损坏由己方参赛队伍承担。

- 若出现严重违规行为，明显触发三级警告，主裁判未及时确认并执行三级警告，**当场比赛结束后 5 分钟内**，裁判长或申诉确认后，原比赛结果作废，对违规方追加三级警告。
- 比赛过程中，若出现可能影响比赛公平性的情况，当场比赛结束后 **5 分钟内**，裁判长将情况告知双方队长并暂停成绩确认流程，在此后 **60 分钟内** 查实并将最终处理方式告知双方队长。



邮箱: [robomasteryouth@dji.com](mailto:robomasteryouth@dji.com)

论坛: <https://bbs.robomaster.com>

官网: <https://www.robomaster.com>

电话: 0755-36383255 (周一至周五 10:30-12:30 及 14:00-19:30)

地址: 广东省深圳市南山区西丽镇茶光路 1089 号集成电路设计应用产业园 2 楼 202